

강 의 계 획 서

강좌명	코딩으로 게임 개발자되기		지도강사	김혜련
교육목표	엔트리를 활용하여 나만의 게임을 제작할 수 있다.		강연대상	초등학교 4-5학년
과목소개	소프트웨어를 만드는 원리를 알고, 게임에 활용하여 직접 게임을 제작해 볼 수 있다.			
수강생 준비사항	재료비 : 없음 개인 준비물: zoom 수업과 엔트리 코딩수업을 할 수 있는 노트북 또는 PC, 1차시 - 필기구, 연습장(빈 A4용지)			
교육내용	주차	강의주제 또는 주제도서	내 용	비 고
	1주	게임의 세계	게임 장르 및 게임의 구성요소와 만드는 과정에 대해 이해하기	연습장/빈A4용지, 필기구, 개인 노트북
	2주	엔트리와 친해지기	엔트리의 기본 구조를 알아보고, 기본 사용 방법 익히기	개인 노트북
	3주	엔트리 코딩 게임	순차, 선택, 이벤트 개념을 이해하고, 마우스로 클릭하는 게임 만들기	개인 노트북
	4주	엔트리 코딩 게임	좌표의 개념을 이해하고, 조건을 사용하여 도착을 알리는 게임 만들기	개인 노트북
	5주	엔트리 코딩 게임	순차, 선택, 반복 개념을 이해하고, 장면, 효과, 모양 등의 블록을 사용하여 게임 만들기	개인 노트북
	6주	엔트리 코딩 게임	신호 기능을 활용하여 오브젝트끼리 상호작용하는 게임 만들기	개인 노트북
	7주	엔트리 코딩 게임	변수를 이용하여 게임 점수를 저장하고, 연산자를 활용하여 게임 만들기	개인 노트북
	8주	엔트리 코딩 게임	복제본, 논리 연산을 활용하여 다양한 조건의 게임 만들기	개인 노트북
	9주	내가 만드는 게임 1	이제까지 배운 기능들을 활용하여 게임 구현 및 나만의 게임 기획하기	개인 노트북
	10주	내가 만드는 게임 2	나만의 게임을 구현해보기	개인 노트북